


Home » Videogames » Chi innoverà nel 2025? 10 imperdibili profili da seguire nel gaming in Italia

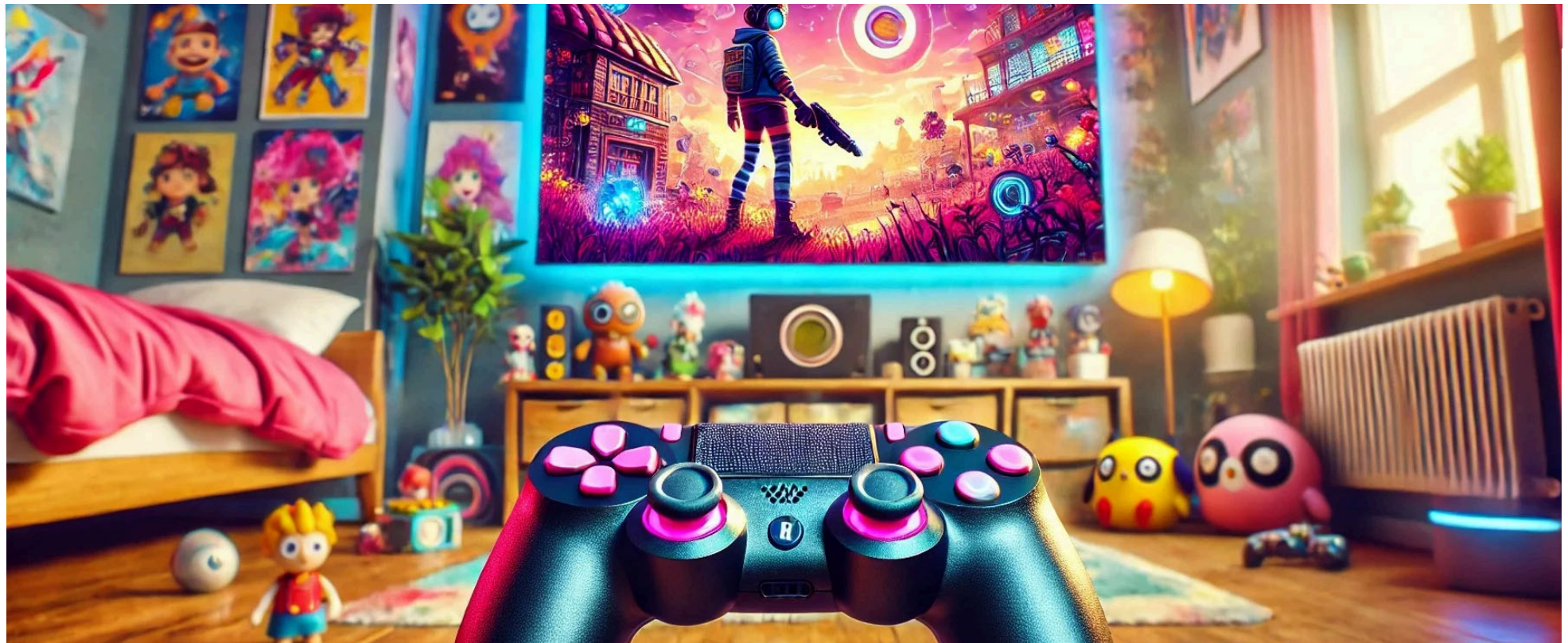
VIDEOGAMES

# Chi innoverà nel 2025? 10 imperdibili profili da seguire nel gaming in Italia

 Redazione ⌚ 6 Mins Read - 05/01/2025



Ads by **clickio**



**Penultima puntata a cura della redazione di StartupItalia alla scoperta delle persone che, nei rispettivi campi, hanno contribuito a fare crescere la propria impresa e l'ecosistema. Replicheranno i successi con l'anno nuovo? Dall'edutech al pharma. passando per il femtech. oad ci immeriamo nel**

Ads by **clickio**



**P**enultima puntata del nostro speciale dedicato ai profili che hanno innovato nel 2024 e che sul magazine continueremo a seguire. Dopo aver trattato di vari verticali come **fintech** e **traveltech**, concentriamoci sul gaming. Il mercato in Italia vale **2,3 miliardi di euro** (dato del 2024 elaborato da **IIDEA**) e sono oltre 7 milioni gli appassionati di **esports**. L'ecosistema è popolato da software house indie, quelle **startup** che spesso e volentieri sviluppano titoli estremamente originali, forti di quella libertà di uscire dai canoni per sperimentare col divertimento videoludico. Non mancano poi le aziende più strutturate, divisioni di grandi realtà internazionali, che puntano sui talenti degli sviluppatori italiani. In questo elenco segnaliamo 10 profili di persone da seguire.

Ads by **clickio**



Read More

«Sicurezza italiana in mano a un pazzo». Chi critica l'accordo Meloni; Musk su SpaceX



Iscriviti ora

Ads by **clickio**



*Davide Soliani, Co-founder di Day 4 Night*

## Davide Soliani

Ha lavorato per molti anni a Ubisoft Milan, realizzando titoli come Mario +

Ads by **clickio**

sperano che nel 2025 si possa sapere qualcosa in più.



*Thalita Malagò, Direttrice Generale di IIDEA*

Ads by **clickio**

editori e sviluppatori di videogiochi e operatori del settore esports. Nel corso del 2024 l'abbiamo intervistata per farci raccontare i numeri del mercato: in Italia il giro d'affari è di **2,3 miliardi di euro** con un pubblico eterogeneo, composto sia da gamer casuali sia dagli appassionati che non si perdono una fiera di settore. Nel 2025 su *StartupItalia* continueremo a raccontare il comparto, intervistando esperti e protagonisti.



*Gerardo Verna - Ceo di Trinity Team*

Hill. «Negli anni '70 e '80 – ci ha spiegato in [un'intervista](#) di qualche tempo fa – quei film erano considerati di serie B, ma oggi il grande pubblico li sta rivalutando: sono commedie sempreverdi». Un terzo capitolo di *Slaps and Beans* è possibile? Ci aveva salutato così lo sviluppatore: «Ormai abbiamo usato tutto il materiale cinematografico e musicale a nostra disposizione, ma ammetto che non mi dispiacerebbe metterci alla prova con un'avventura inedita...».





*Elisa Farinetti, Co-founder di Broken Arms Games*

## Elisa Farinetti

Ha co-fondato Broken Arms Games, software house fondata ad **Acqui Terme**, nel basso Piemonte, in mezzo ai vigneti. E in effetti **Elisa Farinetti** l'abbiamo intervistata per Hundred Days. titolo per gamer con la passione per il vino. Si

Ads by **clickio**

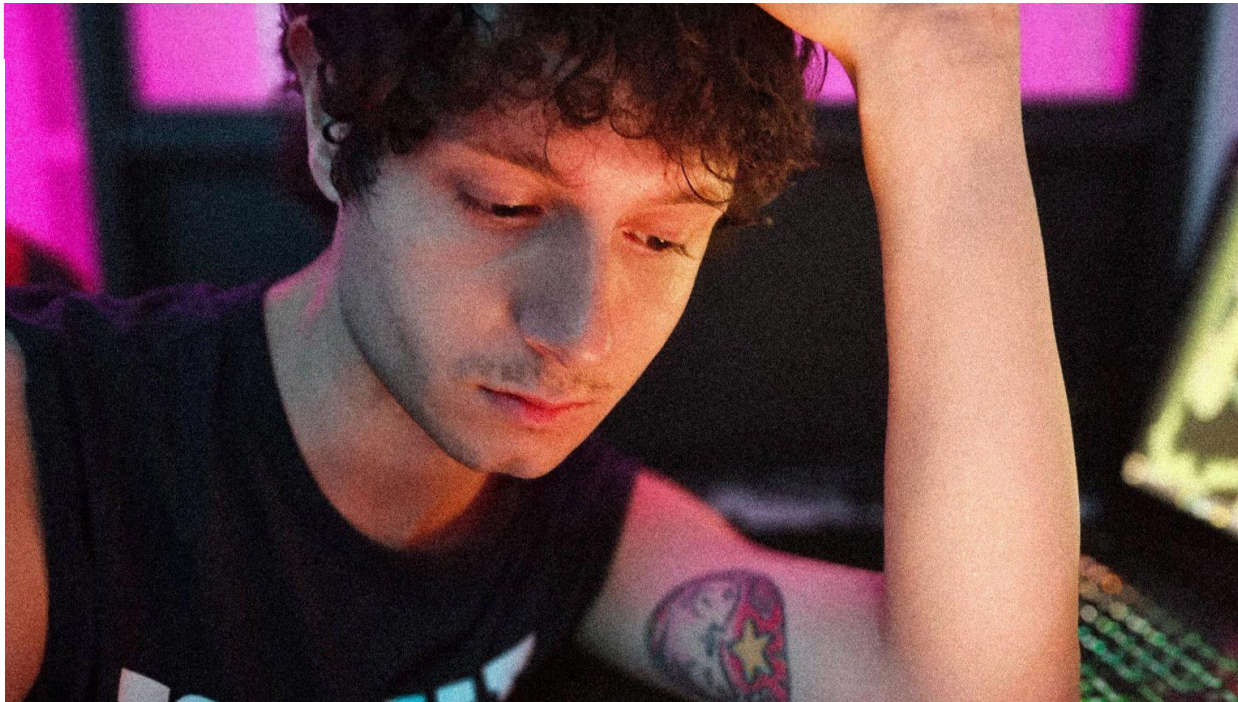


Con Davide Soliani, già citato in questo articolo, ha fondato Day 4 Night, software house indie con un team diffuso in tutto il mondo. Stanno sviluppando un titolo al momento top secret (si spera in qualche briciola di novità nel 2025). Cantamessa ci ha detto in un'intervista: «Dopo quasi 30 anni che lavoro nel settore questo è un progetto molto indie, una cosa che i colossi non avrebbero fatto. Come hanno detto i nostri investor è qualcosa di diverso e originale».



Ads by **clickio**

Fanelli è amministratore delegato di **Memorable Games**, software house indie che ha sviluppato On Your Trail, un'avventura ambientata in un paesino della Liguria. Si gioca nei panni di uno scrittore in vacanza che si imbatte in una città idilliaca vittima di un misterioso ladro. A dicembre scorso l'azienda ha annunciato l'ingresso di uBroker SPA nella compagine sociale di Memorable Games con un investimento da 1 milione di euro. Da decenni attivo nel comparto, nel 1997 Fanelli ha fondato uno dei primi siti web di videogiochi in Italia, Alternative-Reality.com.



*Lorenzo Redaelli, sviluppatore di titoli indie come Milky Way Prince: The Vampire Star*

## Lorenzo Redaelli

Sviluppatore indie, ha realizzato diversi titoli come la graphic novel Milky Way Prince: The Vampire Star, affrontando tematiche profonde e sensibili

Ads by **clickio**

oggi quanto spazio davvero ci sia per essere sinceri e complessi».



Ads by **clickio**



Cannata è Ceo e founder di Stormind Games, software house siciliana, con sede a Catania. Lo abbiamo intervistato nel 2022 per **Batora: Lost Haven**, un videogioco molto diverso rispetto ai lavori precedenti come Remothered: Tormented Fathers e Remothered: Broken Porcelain, di stampo evidentemente horror. Nel 2024 la startup è tornata alle origini con **A Quiet Place: The Road Ahead**, titolo survival in prima persona dove la regola d'oro per sopravvivere è rimanere in silenzio (in casa, per davvero).



Ads by **clickio**

Come Ceo di **Jyamma Games**, Greco è a capo di una società che nel 2024 ha rilasciato un titolo ambizioso, del genere soulslike. **Enotria: The Last Song** pesca dal folklore italiano, con un videogioco che ha ricevuto un'accoglienza schietta da parte della critica, che ne ha evidenziato alcuni elementi migliorabili. Da parte nostra, come sempre facciamo sul magazine, il lavoro di una startup in un mercato così competitivo va raccontato perché meritorio di sfidare mostri sacri in uno dei generi più complessi ed esigenti.



## Sara "Kurolily" Stefanizzi

Come decimo profilo che segnaliamo nella nostra puntata dedicata al gaming abbiamo scelto **Kurolily**, content creator che da anni pubblica video di

Ads by **clickio**

Ultimo aggiornamento: 04/01/2025

Cover Story videogiochi

SHARE.



Redazione

**POTREBBERO INTERESSARTI**

Ads by **clickio**

## STARTUP

Identità digitali, alla protezione dei dati ci pensano le startup. Ecco le realtà hi-tech che vigilano sul Web

Chiara Buratti

## STARTUP

Chi innoverà nel 2025? 10 imperdibili profili da seguire nell'edutech in Italia

Redazione

## STARTUP

Chi innoverà nel 2025? 10 imperdibili profili da seguire nel femtech in Italia

Redazione

## VIDEOGAMES

DOOM Captcha sarà la cosa più nerd che vedremo nel 2025?

Carlo Terzano

## STARTUPITALIA

[Company](#)

[Advisory Board](#)

[Area Investor](#)

[SIOS](#)

[Live TV](#)

[Podcast](#)

## PRIVACY

[Privacy Policy](#)

[Cookie Policy](#)

## RIMANI AGGIORNATO

Iscriviti alla nostra newsletter settimanale

ISCRIVITI

Dichiaro di aver preso visione della Privacy Policy.

StartupItalia! è una testata registrata presso il tribunale di Roma n. 167/2012

StartupItalia! SRL, Cagliari, Via Sassari 3, 09123, PIVA 13733231008, REA – CA – 352408, Capitale Sociale: € 26.422,79, PEC startupitalia (at) legalmail.it

Ads by **clickio**